***The Trap***

**Жанр игры: хоррор**

**Общая структура**

**Сцены**:

*Title Menu*: Сцена игры с информацией об управлении, началом игры и выходом.

*Start Video Scene*: Просмотр сцены с видео и переходом к игровому процессу.

*Sample Scene*: Сцена, демонстрирующая основные механики игры.

*Finish Scene*: Просмотр видео с окончанием игры.

**Игровые объекты:**

Персонажи: Игрок, кукла (скример).

Взаимодействие: Видеокамера, книги.

**Игровой процесс**

**Механики игры:**

Игрок может использовать фонарик, нажимая на кнопку “F”.

Для выполнения заданий, игрок собирает предметы подходя на достаточное расстояние.

Камера от первого лица.

**Локация игры:**

Одноэтажный дом. Дом выглядит обычным, но в нём царит мрачная атмосфера. Комнаты дома включают в себя кухню, туалет, коридор, кладовку и гостиную-спальню. Каждая комната имеет свои уникальные элементы.